



Fundamentos de la informática

Grado en Lenguas Modernas
2018-19



UNIVERSIDAD
NEBRIJA

GUÍA DOCENTE

Asignatura: Fundamentos de informática

Titulación: Grado en Lenguas modernas

Curso Académico: 2018-19

Carácter: Optativa

Idioma: Español

Modalidad: Presencial

Créditos: 6

Curso: 1º

Semestre: 1º

Profesores/Equipo Docente: Dr. Alfonso Sánchez-Macián Pérez

1. COMPETENCIAS Y RESULTADOS DE APRENDIZAJE

1.1. Competencias

CB3 Capacidad para gestionar la información.

CG5 Capacidad para el aprendizaje y el trabajo autónomo.

CG6 Capacidad para trabajar en equipo, integrarse en grupos multidisciplinares y colaborar con profesionales de otros campos.

CG7 Capacidad de iniciativa propia, automotivación y perseverancia.

CG8 Capacidad heurística y de especulación para la resolución de problemas de forma creativa e innovadora.

CG9 Capacidad para la realización de nuevos proyectos y estrategias de acción en situaciones reales y en diversas áreas de aplicación, desde una perspectiva humanística.

CG15 Capacidad para adquirir y cumplir un compromiso ético profesional.

CG17 Capacidad para utilizar las nuevas tecnologías de la información y el conocimiento para la organización, la planificación y el desarrollo de actividades académicas y profesionales.

CE11 Capacidad para transmitir ideas, conocimientos y opiniones así como para argumentar en las lenguas elegidas.

CE12 Capacidad para leer, entender, inferir, analizar, resumir y explicar textos orales y escritos asociados a las lenguas elegidas.

CE17 Aplicar las TICS al ámbito propio de las Lenguas Modernas.

1.2. Resultados de aprendizaje

Capacidad para aplicar las TICS al ámbito propio de las Lenguas Modernas.

2. CONTENIDOS

2.1. Requisitos previos

Ninguno.

2.2. Descripción de los contenidos

Introducción a la utilización profesional del ordenador y familiarización con los componentes de un ordenador; uso de sistema operativo Windows; y aplicaciones ofimáticas básicas.

2.3. Contenido detallado

Presentación de la asignatura.
Explicación de la Guía Docente.

1. Representación de la información

Informática e información
Sistemas de numeración

2. Componentes internos del ordenador

Arquitectura de Von Neuman
La placa base
El procesador
La memoria RAM

3. Dispositivos de almacenamiento

Discos duros ATA/IDE, PATA, SATA y discos duros externos
La BIOS
Dispositivos de almacenamiento óptico
Tarjetas de memoria *flash*

4. Periféricos

Periféricos de entrada
Periféricos de salida
Periféricos multimedia

5. Software del ordenador

Software basado en el tipo de trabajo: Sistema, aplicación o programación.
Sistema operativo y sus funciones
Clasificación de los sistemas operativos
Sistema operativo Windows

6. Ofimática básica

Procesamiento de textos
Hojas de cálculo
Presentaciones
Otras aplicaciones

2.4. Actividades Dirigidas

Durante el curso se podrán desarrollar algunas de las actividades, prácticas, memorias o proyectos siguientes, u otras de objetivos o naturaleza similares, que recibirán calificación:

Clases teórico-prácticas, clases prácticas
Tutorías individuales y colectivas
Estudio y trabajo individual y en pequeños grupos

Actividad formativa	Horas	Porcentaje de presencialidad de la AF
Clases teórico-prácticas	45	100%
Tutorías	15	60%
Estudio individual y actividades y trabajos	90	20%

2.5. Metodología docente

La asignatura de Fundamentos de Informática tiene mayor carga teórica que otras del plan de estudios relativas a las Nuevas tecnologías. Ahora bien, en todo caso, esta asignatura es eminentemente práctica y, en consecuencia, se utiliza la modalidad didáctica de taller.

Se trabaja constantemente con un ordenador para aplicar y experimentar los contenidos teóricos. Este planteamiento se relaciona directamente con la concepción constructivista del conocimiento.

3. SISTEMA DE EVALUACIÓN

3.1. Sistema de calificaciones

El sistema de calificaciones finales se expresará numéricamente del siguiente modo:

- 0 - 4,9 Suspenso (SS)
- 5,0 - 6,9 Aprobado (AP)
- 7,0 - 8,9 Notable (NT)
- 9,0 - 10 Sobresaliente (SB)

La mención de "matrícula de honor" podrá ser otorgada a alumnos que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9,0.

3.2. Criterios de evaluación

Convocatoria ordinaria

Modalidad: Presencial

Sistemas de evaluación	Porcentaje
Asistencia y participación en clase	20%
Presentación de trabajos y proyectos (Prácticas individuales y trabajo en equipo)	20%

Prueba parcial (escrita/presentación trabajo)	15%
Examen final o trabajo final presencial	45%

Convocatoria extraordinaria

Modalidad: Presencial

Sistemas de evaluación	Porcentaje
Participación en clase y trabajos escritos	40%
Examen final o trabajo final presencial	60%

3.3. Restricciones

Calificación mínima

Para poder hacer media con las ponderaciones anteriores es necesario obtener al menos una calificación de 5 en la prueba final.

Asistencia

El alumno que, injustificadamente, deje de asistir a más de un 25% de las clases presenciales podrá verse privado del derecho a examinarse en la convocatoria ordinaria.

Normas de escritura

Se prestará especial atención en los trabajos, prácticas y proyectos escritos, así como en los exámenes tanto a la presentación como al contenido, cuidando los aspectos gramaticales y ortográficos. El no cumplimiento de los mínimos aceptables puede ocasionar que se resten puntos en dicho trabajo.

3.4. Advertencia sobre plagio

La Universidad Antonio de Nebrija no tolerará en ningún caso el plagio o copia. Se considerará plagio la reproducción de párrafos a partir de textos de auditoría distinta a la del estudiante (Internet, libros, artículos, trabajos de compañeros...), cuando no se cite la fuente original de la que provienen. El uso de las citas no puede ser indiscriminado. El plagio es un delito.

En caso de detectarse este tipo de prácticas, se considerará Falta Grave y se podrá aplicar la sanción prevista en el Reglamento del Alumno.

4. BIBLIOGRAFÍA

Bibliografía básica

Pérez Villa, D. (2010). *Introducción a la informática*. Madrid: Anaya Multimedia.

Nuncio Limon, R. (2016). *La magia del software: Historia, fundamentos y perspectiva*. CreateSpace Independent Publishing Platform

Wolf, G., Ruiz, E., Bergero, F. y Meza, E. (2015). *Fundamentos de Sistemas operativos*. México D.F.: Universidad Autónoma de México.

Bibliografía recomendada

Gómez Palomo, S.R. y Moraleda Gil, E. (2014). *Aproximación a la ingeniería del software*. Madrid: Ramón Areces. UNED.

Otros recursos

Fundamentos de informática y programación

<http://robotica.uv.es/Libro/Indice.html>

5. DATOS DEL PROFESOR

Nombre y Apellidos	Alfonso Sánchez-Macián Pérez
Departamento	Informática
Titulación académica	Doctor en Ingeniería de Telecomunicación
Correo electrónico	asanchezp@nebrija.es
Localización	Campus de Princesa
Tutoría	Contactar con el profesor previa petición de hora por e-mail
Experiencia docente, investigadora y/o profesional, así como investigación del profesor aplicada a la asignatura, y/o proyectos profesionales de aplicación.	<p>Doctor en Ingeniería de Telecomunicación por la Universidad Politécnica de Madrid.</p> <p>Profesor acreditado por ANECA en la figura de profesor contratado doctor y profesor de universidad privada.</p> <p>Su experiencia docente e investigadora se ha desarrollado en la UPM, la University of Southampton (IT Innovation Centre) y, actualmente, la Universidad Antonio de Nebrija. Cuenta con más de diez años de experiencia como jefe de proyecto o director en departamentos de Informática y Comunicaciones de diferentes empresas de diversos sectores.</p>